|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **BACKLOG – SPRINT 3** | | | | |
| **Épico** | **User Storys** | **Prioridade** | **Sprint** | **Status** |
| Avaliação  360 | O sistema deve realizar uma avaliação dos integrantes do time e uma autoavaliação para analisar o desempenho como equipe | Alta | 2 | Realizado |
| Avaliação  360 | A avaliação deve ter respostas baseadas em uma escala Likert (5 valores), seguindo fatores fixos a serem avaliados | Alta | 2 | Realizado |
| Controle  de  Usuário | O sistema deve conter um controle de usuários, de uso exclusivo do administrador, com as funções de editar, excluir e promover usuários a administrador | Média | 3 | Realizado |
| Controle  de  Perfis | O sistema deve conter um controle de perfil que possibilita a realização do login e cadastro, onde é possível diferenciar o usuário do administrador | Média | 3 | Realizado |
| Controle  de  Turmas | Ter um controle para turmas que possibilite e permita que o administrador consiga gerir os times dentro de uma turma | Média | 2 | Realizado |
| Controle  de  Times | Ter um controle para times que possibilite gestão de usuários dentro do time (sendo que está dentro de uma turma) | Média | 2 | Realizado |
| Controle  de  Sprints | Um controle sprint onde o administrador fazer a gestão de todas as informações da sprint | Média | 3 | Realizado |
| Dashboards | Dashboards a partir de dados de avaliações respondidas no decorrer das sprints para que o cliente tenha melhor análise dos resultados de desempenho | Alta | 4 | A realizar |
| Backlog | O projeto precisa ser estruturado de acordo com a metodologia ágil, contendo todos os tópicos exigidos pelo cliente | Alta | 1,2,3 | Em andamento |
| Design | Aprimorar a visualização do sistema no console, de forma organizada e com cores de maior destaque | Baixa | 4 | A realizar |
| Fluxograma | Um protótipo que permite uma visualização ramificada do sistema | Baixa | 1 | Realizado |